Domaine de Formation : Sciences et Technologies	Mention	TI
Mention : Technologies de l'Informatique (TI)	Spécialité	DSI,RSI
Parcours : Développement des Systèmes d'Information	Semestre	S4
UNITE D'ENSEIGNEMENT (UE): PROGRAMMATION	Crédits : 5	Coeff: 5
EVENEMENTIELLE		
Volume Horaire par	Semestre: 90	Semaine: 6

Fiche Matière

Elément Constitutif (ECUE)	Vol. Horaire / Semestre			Coefficient	Crédits	Evaluation
	Cours	TD	TP			
PROGRAMMATION	11.25	11.25	0			
EVENEMENTIELLE	22.5		0.75	0.75	Contrôle	
Ventilation / Semaine	0.75	0.75	0			continu
		1.5				

Objectif(s) Génér(al)/(aux)

Ce cours vise à faire acquérir à l'apprenant les connaissances de base relatives à la programmation événementielle en faisant une interface avec les bases de données.

Objectifs Spécifiques

- Comprendre le principe de la programmation événementielle.
- Connaître la panoplie des outils de développement.
- Maîtriser le processus de mise en œuvre d'une application VB.net ou C# à interface graphique.
- Maîtriser les méthodes de connexion à une B.D à partir de VB.Net ou C#.

Mots-Clés

Programmation, Evénementielle, Visual Basic.Net, C#, L4G, Développement, etc.

Pré-requis

Algorithmique, programmation, base de données.

Eléments de Contenu

- Les principes de la programmation événementielle
- Structures de données et de contrôle: Collection
- Les procédures et les fonctions
- La Gestion des erreurs
- Manipulation des fichiers
- Organisation hiérarchique et namespace
- Accès aux données en mode connecté
- Accès aux données en mode déconnecté
- Les états d'impression
- Déploiement d'une application

Moyens et Outils Pédagogiques

- Condensé du cours, Travaux dirigés, Travaux personnalisés, Cours interactif, Mises en situation.
- Logiciels : Microsoft Visual Studio Visual Basic.

Bibliographie

- M. Halvorson, Microsoft Visual Basic .NET Étape par Étape, Microsoft Press.
- Alexandre Faulx-Briole, Crystal Reports 2008, ISBN10: 2-7460-4227-4.
- Brice-Arnaud GUERIN, ADO.NET 3.5 et LINQ, ENI Editions